

iCAD SX 動作検証操作教育カリキュラム

テキスト：動作設計操作ガイド 講習時間(目安)：6H

第1章	動作設計とは	<input type="checkbox"/>	「動作設計」とは	
		<input type="checkbox"/>	操作の流れ	
第2章	パーツ定義	<input type="checkbox"/>	パーツ化	動きを設定する部品をパーツ化
第3章	駆動設定	<input type="checkbox"/>	直進の動きを設定	「ハンド」に直進の動きを設定
		<input type="checkbox"/>	直進の動きとかたまりを設定	「アーム」に直進の動きを設定し、追従する部品をかたまり設定
		<input type="checkbox"/>	回転の動きとかたまりを設定	「回転テーブル」に回転の動きを設定し、追従する部品をかたまり設定
第4章	動作の修正	<input type="checkbox"/>	干渉チェックしながら動作位置を確認	設定した駆動で干渉しないかを確認
		<input type="checkbox"/>	干渉箇所を修正	干渉箇所を修正
		<input type="checkbox"/>	動作位置の修正	登録した位置を修正
第5章	動作線図作成	<input type="checkbox"/>	動作線図を新規作成	シートを開設し動作線図を作成
		<input type="checkbox"/>	動作線図で動きを設計	動作線図を描き、時間軸に沿った動きを設計
第6章	動きの検証	<input type="checkbox"/>	既存の動作線図を開く	「動作ツリー」から、既存の動作線図を開く
		<input type="checkbox"/>	動作線図を使って動きを検証	動作線図を使って3Dモデルの動きを検証
		<input type="checkbox"/>	干渉箇所の動作線を修正	干渉している箇所の動作線を修正し、再度3Dモデルで動きを検証
実習		<input type="checkbox"/>	実習	
第7章	リンク機構設定	<input type="checkbox"/>	設定する動きの確認	
		<input type="checkbox"/>	リンク機構の設定	駆動パーツと連動するリンク機構の設定
実習		<input type="checkbox"/>	実習	[操作学習][応用編][3D検証][第4章 動的干渉チェック]

※当日の状況により変更となる可能性があります